

# Prova 2 – Álgebra Linear – 2025/1

## Instruções

1. **Justifique** todas as respostas.
2. Sobre a carteira, apenas lápis, borracha, caneta e **documento** com foto.
3. **Nenhum eletrônico** (celular, relógio, calculadora, ...) é permitido durante a prova.
4. A correção leva em conta a organização, clareza e corretude das respostas.
5. **Pode** responder usando **lápiz** e em qualquer ordem.

## Questões

1. (10) A transformação  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(x, y) = (x + y, y, 1)$ , para todo  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  é uma transformação linear?

✎ **Não.**  $T(\vec{0}) = T(0, 0) = (0, 0, 1) \neq \vec{0}$ . ■

2. (20) Mostre que  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  definida por  $T(x, y) = x$ , para todo  $(x, y) \in \mathbb{R}$  é uma transformação linear, determine seu núcleo, a sua imagem e a matriz da transformação associada à base canônica do domínio e no contra-domínio.

✎  $T(\alpha(x, y) + \beta(u, v)) = \alpha x + \beta u = \alpha T(x, y) + \beta T(u, v)$ , logo é T.L.

$T(x, y) = 0$  se e só se  $x = 0$ , portanto  $N(T) = \{(0, y) : y \in \mathbb{R}\}$ .

Dado  $a \in \mathbb{R}$ ,  $T(a, y) = a$ , logo é sobrejetora, a imagem é todo  $\mathbb{R}$ .

$T(1, 0) = 1$  e  $T(0, 1) = 0$  portanto  $[T] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$  (matriz 1x2) ■

3. (30) Determine uma base para o subespaço  $\mathcal{W}$  do  $\mathbb{R}^4$  dado abaixo e complete-a para uma base de  $\mathbb{R}^4$  onde  $\mathcal{W} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : x + y - t = 0 \text{ e } x - y - z = 0\}$ .

✎ Os vetores de  $\mathcal{W}$  satisfazem

$$\begin{cases} x + y - t = 0 \\ x - y - z = 0 \end{cases}$$

cujas soluções são  $(x, y, z, t) = (t - y, y, t - 2y, t) = y(-1, 1, -2, 0) + t(1, 0, 1, 1)$  Portanto,  $\mathcal{W}$  é gerado por  $\{(-1, 1, -2, 0), (1, 0, 1, 1)\}$ , que é l.i. porque um vetor não é múltiplo do outro (se o segundo fosse múltiplo do primeiro a última coordenada deveria ser zero), portanto base. Para completar essa base para uma base de  $\mathbb{R}^4$ , adicionamos dois vetores linearmente independentes dos anteriores. Escalonando

$\begin{bmatrix} -1 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$  obtemos  $\begin{bmatrix} -1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ , logo adicionamos os vetores  $(0, 0, 1, 0)$  e  $(0, 0, 0, 1)$  às

linhas da matriz e obtemos 4 vetores l.i. Como estamos num espaço de dimensão 4 esses vetores são base do espaço. Verificando que os vetores originais são l.i.: a matriz:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

que, escalonada fica

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

as linhas da matriz escalonada são linearmente independentes, portanto, as  $A$  também são. ■

4. (30) Determine uma base para o núcleo e uma base para a imagem da transformação linear  $T : \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida para todo  $p(x) \in \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  por  $T(p(x)) = (p(1), p'(1), p(0))$ , onde  $p'(1)$  é a derivada de  $p$  no ponto  $x = 1$ .

☛ Tome  $p(x) = a + bx + cx^2 + dx^3$ , com a base ordenada canônica  $\{1, x, x^2, x^3\}$ . Temos  $T(p(x)) = (a + b + c + d, b + 2c + 3d, a)$ . O núcleo é o conjunto solução de  $\begin{cases} a = 0 \\ b + c + d = 0 \\ b + 2c + 3d = 0 \end{cases}$ , ou seja,  $a = 0, b = d, c = -2d, d = d$ . Então o núcleo é o subespaço de dimensão 1 gerado por:  $\{(0, 1, -2, 1)_c\}$  ou seja  $\{x - 2x^2 + x^3\}$ , que é l.i., portanto base.

A dimensão da imagem é  $\dim \mathcal{P}_3(\mathbb{R}) - \dim N(T) = 4 - 1 = 3$ .

A imagem é gerada pelas linhas da matriz  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \end{bmatrix}$  (correspondentes às imagens dos polinômios da base)

que escalonada fica  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  portanto uma base é  $\{(1, 0, 1), (0, 1, -1), (0, 0, 1)\}$ . ■

5. (40) Seja  $T: \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{V}$  uma transformação linear entre espaços de dimensão  $n$  e  $m$ , respectivamente. Seja  $r = \dim(\text{Im}(T))$ .

(1) Prove que existe uma base ordenada  $C = \{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\}$  de  $\mathcal{V}$  tal que os  $r$  primeiros vetores  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_r\}$  formam uma base de  $\text{Im}(T)$ .

(2) Mostre que é possível escolher  $\vec{u}_i \in \mathcal{U}$ , para  $i = 1, \dots, n$  tais que:

(2.a) para  $i = 1, \dots, r$  vale  $T(\vec{u}_i) = \vec{v}_i$ ;

(2.b) para  $i = r + 1, \dots, n$  vale que  $\{\vec{u}_{r+1}, \dots, \vec{u}_n\}$  é uma base do núcleo de  $T$ ;

(2.c)  $B = \{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_n\}$  é uma base de  $\mathcal{U}$ .

(3) Conclua que a matriz  $[T]_{BC} = [\tau_{ij}]$  da transformação é uma matriz tal que  $\tau_{11} = \tau_{22} = \dots = \tau_{rr} = 1$  e as outras entradas são 0.

☛ Como a dimensão da imagem é  $r$  podemos tomar uma base ordenada  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_r$ ; tais vetores são l.i. em  $\mathcal{V}$  logo se  $r < m$  podemos estender essa base para uma base ordenada  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_r, \dots, \vec{v}_m$  de  $\mathcal{V}$  pelo Teorema do Completamento. Isso responde (1) ■

👉 Como os  $r$  primeiros vetores dessa base estão na imagem de  $T$  podemos tomar a pré-imagem  $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_r$  deles. Se  $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_r\}$  for l.d. então existe  $i$  tal que  $\vec{u}_i = \alpha_1 \vec{u}_1 + \dots + \alpha_{i-1} \vec{u}_{i-1} + \alpha_{i+1} \vec{u}_{i+1} + \dots + \alpha_r \vec{u}_r$ , logo  $T(\vec{u}_i) = \alpha_1 \vec{v}_1 + \dots + \alpha_{i-1} \vec{v}_{i-1} + \alpha_{i+1} \vec{v}_{i+1} + \dots + \alpha_r \vec{v}_r$  pois  $\vec{v}_i = T(\vec{u}_i)$ , um absurdo. Portanto é l.i. Isso responde (2a) e um pouco mais. ■

👉 A dimensão de  $N(T)$  é  $\dim U - \dim(\text{Im}(T)) = n - r$ , portanto, tem uma base  $\vec{w}_1, \dots, \vec{w}_{n-r}$ . Fazamos  $\vec{u}_{r+1} = \vec{w}_1, \vec{u}_{r+2} = \vec{w}_2, \dots, \vec{u}_n = \vec{w}_{n-r}$ . Isso responde (2b). ■

👉 Para provar que  $B$  é base, basta provar que é l.i. Se  $\sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{u}_i = \vec{0}$ . Aplicando  $T$  temos  $T(\sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{u}_i) = \sum_{i=1}^n \alpha_i T(\vec{u}_i) = \sum_{i=1}^r \alpha_i \vec{v}_i = \vec{0}$ , logo  $\alpha_i = 0$  para todo  $i = 1, \dots, r$  pois os  $\vec{v}_i$ 's são l.i. Assim,  $\sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{u}_i = \vec{0} \Rightarrow \sum_{i=r+1}^n \alpha_i \vec{u}_i = \vec{0}$ , que é uma combinação nula dos vetores da base do núcleo, portanto  $\alpha_i = 0$  para todo  $i = 1, \dots, r$ . Isso responde (2c) ■

👉  $[T]_{BC} = [[T(\vec{u}_1)]_C \dots [T(\vec{u}_r)]_C \quad [T(\vec{u}_{r+1})]_C \dots [T(\vec{u}_n)]_C] = [[\vec{v}_1]_C \dots [\vec{v}_r]_C \quad [\vec{0}]_C \dots [\vec{0}]_C]$  e  $[\vec{v}_i]_C$  tem 1 na coordenada  $i$  e 0 nas demais, pois faz parte da base. ■

6. (20) Prove que se  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  é não inversível então os vetores-coluna de  $A$  são linearmente dependentes.

👉 Se  $A$  não é inversível então a TL dada por  $T(X) = AX$ , para todo  $X \in \mathbb{R}^n$ , não é injetora (pois se fosse, também seria sobre, portanto bijetora, portanto, inversível), logo existe  $X \neq \vec{0}$  com  $AX = \vec{0}$ . O produto  $AX$  é uma combinação linear nula das colunas de  $A$  com coeficientes não nulos. Portanto, pela definição, as colunas são l.d. ■